Kelompok 6

MENGHITUNG FAKTORIAL DENGAN CARA REKURSIF DAN POINTER

1. [Mulai]

2. [Deklarasi Variable]

int x, hasil;

int \*xptr, \*hasilptr;

xptr = &x

hasilptr = &hasil;

3. [Menginput angka yang akan difaktorialkan]

(Menginput x, hasil, xptr, hasilptr)

Write (“Masukkan angka yang ingin dihitung faktorialnya: ”)

Read (x)

Write (“Alamat dari angka yang sudah dimasukkan : ")

Write (“Cara perhitungannya: “)

Read hasil = faktorial(\*xptr)

Write ( “Faktorial “ , x, “! = “, hasil)

Write (“Alamat dari hasil faktorial : “, &hasil)

4. [Mendeklarasikan variabel & mengkopi alamat variabel dalam pointer ]

Write("Jadi alamat dan nilai yang tertampung dari angka yang dimasukkan serta hasil dari faktorialnya adalah: ");

Write("Alamat dari angka yang sudah dimasukkan : ", xptr);

Write ("Alamat dari Hasil Faktorial : ", hasilptr);

Write (“Nilai yang tertampung dalam variabel xptr : ", \*xptr);

Write ("Nilai yang tertampung dalam variabel hasilptr : ", \*hasilptr);

5.[rumus faktorial (int x)]

int faktorial (int x){

if (x == 1) {

write (“x”)

return (x);

}

else {

write (“ x, “ \* “)

return x \* (faktorial (x - 1));

}

6.[Selesai]

Halt

Halt

Nilai yang tertampung dalam variabel hasilptr adalah : ", \*hasilptr

Nilai yang tertampung dalam variabel xptr adalah : ", \*xptr

Mendeklarasikan variabel & mengkopi alamat variabel dalam pointer

Menginput angka yang di fakrtorkan

Alamat dari Hasil Faktorial : ", hasilptr

else {

write (“ x, “ \* “)

return x \* (faktorial (x - 1));

Alamat dari angka yang sudah dimasukkan : ", xptr

if (x == 1) {

write (“x”)

return (x);

Masukan rumus faktorial (int x)

Alamat dari hasil faktorial : “, &hasil

Alamat dari angka yang sudah dimasukkan

hasil : “x!” “, Faktorial

("Hasil      : faktorial ", (\*xptr

Cara perhitungannya

Masukkan angka yang ingin dihitung faktorialnya

Start